

REGOLAMENTO di VOLLEY S3 – C. T. FIPAV di SONDRIO – 2024/25

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE: le squadre possono essere composte **da un minimo di 3 giocatori ad un massimo di 5 (3 atleti in campo per ogni squadra)**, tutti coinvolti nel gioco con il **sistema del cambio ad ogni rotazione del servizio** (la rotazione va effettuata quando si acquisisce il diritto di andare a servire). Le squadre vanno nominate in **ordine alfabetico** in base al valore pallavolistico.

SVOLGIMENTO DEI TORNEI: sono previste una **fase a gironi al mattino** e una **fase a tabellone al pomeriggio**. Il tabellone della fase pomeridiana sarà definito in base alle classifiche dei gironi mattutini. Al termine della manifestazione sarà stilata la **classifica di ogni categoria**.

PUNTEGGIO DEL LIVELLO RED E DEL LIVELLO GREEN: ogni gara del **livello Red** e **livello Green** è composta da **un set** con arrivo a **22 punti** (**non** è previsto lo scarto di 2 punti in caso di 21-21). Al raggiungimento dell'**undicesimo punto** da parte di una squadra si procede al **cambio dei campi**.

PUNTEGGIO DEL LIVELLO WHITE: ogni gara del **livello White** è composta da **un set** con arrivo a **15 punti** (**non** è previsto lo scarto di 2 punti in caso di 14-14). Al raggiungimento dell'**ottavo punto** da parte di una squadra si procede al **cambio dei campi**.

SVOLGIMENTO DELLA GARA: ogni giocatore effettua **2 servizi consecutivi nel proprio turno di battuta, indipendentemente dalla squadra che ha conquistato il punto** (*esempio: primo servizio della squadra A e sviluppo dell'azione, secondo servizio della squadra A e sviluppo dell'azione, rotazione della squadra B, primo servizio della squadra B e sviluppo dell'azione, secondo servizio della squadra B e sviluppo dell'azione, rotazione della squadra A...*).

TOCCHI: ogni squadra ha diritto ad un massimo di **tre tocchi** (escluso quello di muro) per rinviare la palla.

FALLI DI POSIZIONE: non esistono falli di posizione, ma **deve essere rispettato l'ordine di rotazione al servizio**. Il giocatore al servizio può attaccare, ma non può effettuare azione di muro.

FALLO DI INVASIONE: è sanzionabile solo nel caso sia evidente o comprometta il gioco avversario.

TIME OUT: è consentita la richiesta di **un time out per squadra a partita** della durata di **30 secondi**.

ATTENZIONE: **non è concesso lo spostamento con la palla in mano** nelle categorie in cui è consentito bloccare la palla. Con **tocco facilitato** si intende un tocco preceduto da un auto-lancio dal basso a due mani.

Per quanto non espressamente previsto vale il regolamento FIPAV e non sono ammessi reclami.

--- CATEGORIA VOLLEY S3 WHITE / 3 vs 3 --- (livello in cui è **SEMPRE** consentito bloccare la palla)

ANNO DI RIFERIMENTO: 2017-2018 (è possibile iscrivere anche atlete/i del 2019)

DIMENSIONE DELLA METÀ CAMPO: 4,5 m x 4,5 m. **ALTEZZA DELLA RETE:** 1,70 m.

SERVIZIO: si effettua con un **lancio dal basso** a una mano o due mani **da dentro o fuori campo** o con un **servizio dal basso da fuori campo** verso il campo avversario.

RICEZIONE/DIFESA: si effettua con un **lancio**, con un **tocco facilitato** o con un **tocco diretto** verso il compagno.

ALZATA: si effettua con un **lancio**, con un **tocco facilitato** o con un **tocco diretto** verso il compagno.

ATTACCO (qualsiasi tocco con cui si invia la palla nel campo avversario): si effettua con un **lancio**, con un **tocco facilitato** o con un **tocco diretto** verso il campo avversario.

MURO: è possibile effettuare l'azione di muro (il tocco di muro non è conteggiato come tocco).

--- CATEGORIA VOLLEY S3 GREEN / 3 vs 3 ---

*(livello in cui è consentito bloccare la palla UNA SOLA VOLTA,
ad esclusione di qualsiasi tocco di rinvio nel campo avversario)*

ANNO DI RIFERIMENTO: 2015-2016 (è possibile iscrivere anche atlete/i del 2017)

DIMENSIONE DELLA METÀ CAMPO: 4,5 m x 4,5 m. **ALTEZZA DELLA RETE:** 1,90 m.

SERVIZIO: si effettua con un **servizio dal basso da fuori campo** verso il campo avversario.

RICEZIONE/DIFESA: si effettua con un **tocco diretto** oppure in **bagher o palleggio facilitato** (esecuzione del bagher o del palleggio dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto, chiamato "auto-lancio") verso il compagno.

ALZATA: si effettua con un **tocco diretto** oppure in **bagher o palleggio facilitato** (esecuzione del bagher o del palleggio dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto, chiamato "auto-lancio") verso il compagno, **a patto che nell'effettuare il primo tocco la palla non sia già stata bloccata.**

ATTACCO (qualsiasi tocco con cui si invia la palla nel campo avversario): si effettua con un **tocco diretto** verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla).

MURO: è possibile effettuare l'azione di muro (il tocco di muro non è conteggiato come tocco).

--- CATEGORIA VOLLEY S3 RED - 3 vs 3 ---

(livello in cui NON è consentito bloccare la palla)

ANNO DI RIFERIMENTO: 2013-2014 (è possibile iscrivere anche atlete/i del 2015)

DIMENSIONE DELLA METÀ CAMPO: 6 m x 6 m. **ALTEZZA DELLA RETE:** 2,00 m.

SERVIZIO: si effettua con un **servizio dal basso da fuori campo** verso il campo avversario.

RICEZIONE/DIFESA: si effettua con un **tocco diretto** verso il compagno.

ALZATA: si effettua con un **tocco diretto** verso il compagno.

ATTACCO (qualsiasi tocco con cui si invia la palla nel campo avversario): si effettua con un **tocco diretto** verso il campo avversario.

MURO: è possibile effettuare l'azione di muro (il tocco di muro non è conteggiato come tocco).

--- NOTE FINALI ---

Ogni società deve **inviare il numero di squadre entro il giovedì antecedente alla singola manifestazione e confermarlo entro le ore 8.30 della giornata di gioco.** La **consegna delle iscrizioni** delle squadre va fatta **entro le ore 9.00**, per permettere il regolare **inizio della manifestazione alle ore 9.30.**

Ogni società deve inviare al Comitato Territoriale il **nominativo** e il **numero di telefono di un referente**, reperibile in caso di necessità.

IN CASO DI NECESSITÀ, IL COMITATO TERRITORIALE SI RISERVA LA POSSIBILITÀ DI MODIFICARE IL REGOLAMENTO DURANTE I TORNEI AL FINE DI FACILITARE LO SVOLGIMENTO DEGLI STESSI.