

TORNEI PRIMAVERILI DI MINIVOLLEY S3 – C. T. FIPAV di SONDRIO – 2025/26

ARBITRAGGIO: le partite sono **auto-arbitrate** dai giocatori. Il mini-arbitro sarà presente per segnare il punteggio e dirimere eventuali problematiche.

SVOLGIMENTO DEI TORNEI PRIMAVERILI: sono previste una **fase a gironi al mattino** e una **fase a tabellone al pomeriggio**. Il tabellone della fase pomeridiana sarà definito in base alle classifiche dei gironi mattutini. Al termine della manifestazione sarà stilata la **classifica di ogni categoria**.

PUNTEGGIO DEL LIVELLO RED E DEL LIVELLO GREEN: ogni gara del **livello Red e livello Green** è composta da **un set** con arrivo a **21 punti** (**non** è previsto lo scarto di 2 punti in caso di 20-20). Al raggiungimento dell'**undicesimo punto** da parte di una squadra si procede al **cambio dei campi**.

PUNTEGGIO DEL LIVELLO WHITE: ogni gara del **livello White** è composta da **un set** con arrivo a **15 punti** (**non** è previsto lo scarto di 2 punti in caso di 14-14). Al raggiungimento dell'**ottavo punto** da parte di una squadra si procede al **cambio dei campi**.

LA ROTAZIONE: **rotazione obbligatoria** della squadra che va al servizio.

IL TURNO DI SERVIZIO: ogni giocatore effettua **3 servizi consecutivi**, indipendentemente da quale squadra acquisisca il punto.

TOCCHI: ogni squadra ha diritto ad un massimo di **tre tocchi** (escluso quello di muro) per rinviare la palla.

FALLI DI POSIZIONE: non esistono falli di posizione, ma **deve essere rispettato l'ordine di rotazione al servizio**. Nel livello Red, l'atleta al servizio è **da considerare in seconda linea**.

FALLO DI INVASIONE: è sanzionabile solo nel caso sia evidente o comprometta il gioco avversario.

TIME OUT: è consentita la richiesta di **un time out per squadra a partita** della durata di **30 secondi**.

ATTENZIONE: **non è concesso lo spostamento con la palla in mano** nelle categorie in cui è consentito bloccare la palla. Con **tocco facilitato** si intende un tocco preceduto da un auto-lancio dal basso a due mani.

Per quanto non espressamente previsto vale il regolamento FIPAV e non sono ammessi reclami.

--- CATEGORIA VOLLEY S3 WHITE / 2 vs 2 ---

*(livello in cui è **SEMPRE** consentito bloccare la palla; il tocco di rinvio nel campo avversario va effettuato con un tocco diretto o con un tocco facilitato)*

ANNO DI RIFERIMENTO: 2018-2019 (è possibile iscrivere anche atlete/i del 2020)

NUMERO DI GIOCATORI: minimo 2 e massimo 4 per squadra.

DIMENSIONE DELLA METÀ CAMPO: 4 m x 4 m. **ALTEZZA DELLA RETE:** 1,70 m.

SERVIZIO: si effettua con un **lancio dal basso** a una mano o due mani **da dentro o fuori campo** o con un **servizio dal basso da fuori campo** verso il campo avversario.

RICEZIONE/DIFESA: si effettua con un **lancio**, con un **tocco facilitato** o con un **tocco diretto** verso il compagno.

ALZATA: si effettua con un **lancio**, con un **tocco facilitato** o con un **tocco diretto** verso il compagno.

ATTACCO (qualsiasi tocco con cui si invia la palla nel campo avversario): si effettua con un **tocco facilitato** o con un **tocco diretto** verso il campo avversario.

MURO: è possibile effettuare l'azione di muro (il tocco di muro non è conteggiato come tocco).

--- CATEGORIA VOLLEY S3 GREEN / 3 vs 3 ---

*(livello in cui è consentito bloccare la palla SOLO SUL SECONDO TOCCO,
a patto che la palla successivamente sia inviata a un compagno per effettuare il terzo tocco)*

ANNO DI RIFERIMENTO: 2016-2017 (è possibile iscrivere anche atlete/i del 2018)

NUMERO DI GIOCATORI: minimo 3 e massimo 5 per squadra.

DIMENSIONE DELLA METÀ CAMPO: 4,5 m x 4,5 m. **ALTEZZA DELLA RETE:** 1,90 m.

SERVIZIO: si effettua con un **servizio dal basso da fuori campo** verso il campo avversario.

RICEZIONE/DIFESA (primo tocco): si effettua con un **tocco diretto** verso il compagno.

ALZATA (secondo tocco): si effettua con un **tocco diretto** oppure, a patto che la palla sia inviata successivamente a un compagno per effettuare il terzo tocco, in **bagher o palleggio facilitato** (esecuzione del bagher o del palleggio dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto, chiamato "auto-lancio").

ATTACCO (qualsiasi tocco con cui si invia la palla nel campo avversario): si effettua con un **tocco diretto** verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla sul tocco di rinvio nel campo avversario).

MURO: è possibile effettuare l'azione di muro (il tocco di muro non è conteggiato come tocco).

--- CATEGORIA VOLLEY S3 RED / 4 vs 4 ---

(livello in cui NON è consentito bloccare la palla; viene utilizzato il PALLONE UNDER 12)

ANNO DI RIFERIMENTO: 2014-2015 (è possibile iscrivere anche atlete/i del 2016)

NUMERO DI GIOCATORI: minimo 4 e massimo 6 per squadra.

DIMENSIONE DELLA METÀ CAMPO: 6 m x 6 m. **ALTEZZA DELLA RETE:** 2,00 m.

SERVIZIO: si effettua con un **servizio dal basso da fuori campo** verso il campo avversario.

RICEZIONE/DIFESA: si effettua con un **tocco diretto** verso il compagno.

ALZATA: si effettua con un **tocco diretto** verso il compagno.

ATTACCO (qualsiasi tocco con cui si invia la palla nel campo avversario): si effettua con un **tocco diretto** verso il campo avversario.

MURO: è possibile effettuare l'azione di muro (il tocco di muro non è conteggiato come tocco).

Nel livello Red, l'atleta al servizio è da considerare in seconda linea (non può effettuare azioni di attacco da vicino alla rete e non può effettuare azioni di muro).

--- NOTE FINALI PER I TORNEI PRIMAVERILI ---

Ogni società deve **inviare il numero di squadre entro il giovedì antecedente alla singola manifestazione e confermarlo entro le ore 8.30 della giornata di gioco**. La **consegna delle iscrizioni** delle squadre va fatta **entro le ore 9.00**, per permettere il regolare **inizio della manifestazione alle ore 9.30**.

Ogni società deve inviare al Comitato Territoriale il **nominativo** e il **numero di telefono di un referente**, reperibile in caso di necessità.

IN CASO DI NECESSITÀ, IL COMITATO TERRITORIALE SI RISERVA LA POSSIBILITÀ DI MODIFICARE IL REGOLAMENTO DURANTE I TORNEI AL FINE DI FACILITARE LO SVOLGIMENTO DEGLI STESSI.